

3 Chambre à coucher Appartement in Guardamar del Segura

Ref: N8067

€350.000



Genre de la maison :
Appartement

Localité : Guardamar del Segura

Chambres : 3

Salle de bains : 2

Piscine : Commune

Jardin : Privé

Surface habitable : 94 m²

Surface du terrain : 73 m²

✓ Pré-climatisation

✓ Ascenseur

NOUVELLE CONSTRUCTION RÉSIDENTIELLE À GUARDAMAR DEL SEGURA

Résidence de style moderne composée d'appartements et de penthouses avec 3 chambres, 2 salles de bains, cuisine ouverte sur le salon, armoires encastrées, terrasses spacieuses, parking souterrain. Cuisine entièrement meublée avec placards muraux et au sol. Plan de travail 'Silestone' ou similaire avec évier intégré. Chauffage au sol dans les salles de bains.

Le bâtiment comprendra 9 étages, dont les plus élevés seront des penthouses avec terrasse et solarium privé. Place de parking en sous-sol, selon le modèle.

Guardamar del Segura est entouré de divers écosystèmes qui donnent lieu à un paysage unique, où la magie et la beauté de la Méditerranée se rejoignent dans cette ville, qui est délimitée par un parc de front de mer avec plus de 11 km de dunes naturelles couvertes de pins qui bordent les plages de sable fin et doré, formant une forêt unique dans la Méditerranée, un parc naturel de haute protection. Les eaux propres, les rendent idéales pour la pratique des sports nautiques.

Guardamar représente la cuisine méditerranéenne et valencienne. Le fleuve Segura, son verger traditionnel et son climat nous offrent des plats variés, des légumes, des fruits et des agrumes, le tout dans un cadre magnifique. La flotte de pêche de Guardamar propose les exquis poissons blancs de la baie et les crevettes royales de Guardamar même.

Guardamar del Segura est situé près de l'embouchure du fleuve Segura, dans un endroit appelé "La Gola del Segura", où se trouve le port de pêche sportive Marina de Las Dunas, dans le sud de la Costa Blanca, à 30 km de l'aéroport international d'Alicante.
info@athomerealestate.es

www.athomerealestate.es

+34 661 29 70 97



